

Projekt edukacyjny „Godzina kodowania”



Jak co roku, w miesiącu grudniu, nasza szkoła weźmie udział w międzynarodowym projekcie „Godzina kodowania” organizowanym przez organizację non-profit Code.com.

Uczniowie z klas 1-8 w czasie zajęć komputerowych spędzą jedną godzinę lekcyjną na zabawie w programistów komputerowych.

UCZ SIĘ INFORMATYKI. ZMIENIAJ ŚWIAT!

- Celem projektu jest popularyzowanie i upowszechnianie informatyki, która pomaga rozwijać umiejętność rozwiązywania problemów, logicznego myślenia i kreatywności.
- W czasie projektu uczniowie będą poprzez zabawę pisać kod programu, którego poprawne rozwiązanie spowoduje, że uruchomiona aplikacja (łamigłówka) wykona poprawnie polecenie, jest to wstęp do nauki podstaw programowania. Łamigłówki są poprzedzone wideo poradnikiem, w którym znane osobistości ze świata nowych technologii tłumaczą podstawowe kwestie związane z programowaniem. W każdej chwili można podejrzeć kod swojego programu oraz sprawdzić postępy w nauce programowania.
- W okresie od 09-15 grudnia 2019 r. zachęcam wszystkich uczniów, rodziców i nauczycieli do spędzenia jednej godziny w tym okresie przed komputerem i nauczenie się kodowania.

 Learn to Code with Karel the Robot!

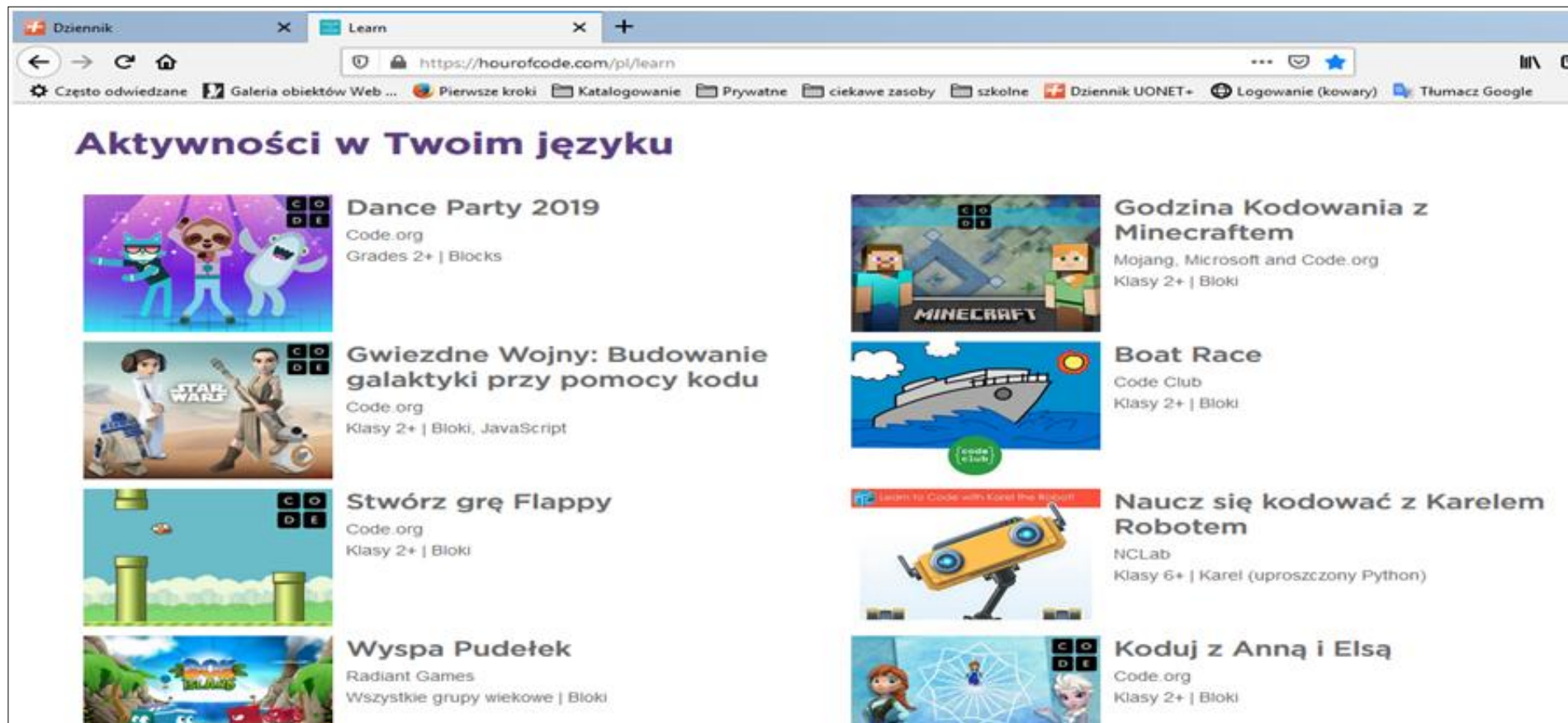
Naucz się kodować z Karelem Robotem
 NCLab
 Klasy 6+ | Karel (uproszczony Python)

Learn to code and solve problems by guiding Karel the Robot through jungles, mountains, and deserts. Karel follows your instructions, just like a real robot. Start programming with simple commands such as go, get, and put. Next you will learn how to build repeat loops and conditions into your programs. Finally define custom commands for Karel. You can create your own games with NCLab's app! Have fun while learning skills that you can use in any programming language.

[Rozpocznij](#)

Klasy 6-8 spróbują swoich sił w programowaniu Roboty Karela na stronie <https://hoc.nclab.com/karel/pl/>.

Godzina kodowania dla wszystkich grup wiekowych dostępna jest na stronie: <https://studio.code.org/>.



Aktynności w Twoim języku

- Dance Party 2019**
Code.org
Grades 2+ | Bloki
- Godzina Kodowania z Minecraftem**
Mojang, Microsoft and Code.org
Klasy 2+ | Bloki
- Boat Race**
Code Club
Klasy 2+ | Bloki
- Naucz się kodować z Karelem Robotem**
NCLab
Klasy 6+ | Karel (uproszczony Python)
- Gwiezdne Wojny: Budowanie galaktyki przy pomocy kodu**
Code.org
Klasy 2+ | Bloki, JavaScript
- Stwórz grę Flappy**
Code.org
Klasy 2+ | Bloki
- Koduj z Anną i Elsa**
Code.org
Klasy 2+ | Bloki
- Wyspa Pudełek**
Radiant Games
Wszystkie grupy wiekowe | Bloki